

# Dilluvia Project

## FAQ

### DE

**Spiel Aufbau:** Der Hausmarker beginnt auf Feld 1 (wie in der Illustration auf Seite 5 [unten rechts] angezeigt).

Die Spielerwürfelchen sind unlimitiert.

Im sehr seltenen Fall, dass in der sechsten Spielrunde nicht genügend Marktplättchen zum kompletten Auffüllen verfügbar sind, bleiben freie Plätze leer.  
*Die Spielerreihenfolge wird nun noch wichtiger.*

**Frage:** Kann ein Spieler Aktionsscheiben legen, ohne die Aktion(en) auszuführen?

Nein.

**Frage:** In Runde 7 bekommt ein Spieler keine 2 Bevölkerungspunkte für Gebäude, richtig?

Richtig.

**Frage:** Ist ein Spieler auf die 9 Gebäudeanzeigen auf seinem Tableau beschränkt?

Ja.

## EN

**Set Up:** The building marker starts on space 1 (as shown in the illustration on page 5 [bottom right]).

The player cubes are not limited in numbers.

In the very rare case that there are not enough market tiles to completely fill the market at the start of the sixth game turn, empty spaces stay empty. *Now the player turn order becomes even more important.*

**Question:** Can you place discs in places without performing the actions?

No.

**Question:** In turn 7, you do not get 2 population points for buildings, correct?

Correct.

**Question:** Are you limited to the 9 building markings on the player mat?

Yes, 9 is the maximum.