

Cola Fide

Die Reformation FAQ

2.5 Der Disputationsmarker

So sieht der Disputationsmarker im Spiel tatsächlich aus.



7.0 Einen Reichskreis übernehmen

Hinweis: Übernimmt ein Spieler einen Reichskreis, werden alle Effekte der ausgespielten Karte zuvor vollständig ausgeführt, erst dann der Reichskreis übernommen.

10.0 Schlusswertung

Sollte es am Ende des Spiels zu einem Unentschieden kommen, führen beide Spieler zur Erleuchtung ein kurzes Gebet aus. Dann spielen sie erneut – der Sieger hat dann beide Spiele gewonnen.