

ERWARTUNGEN: £4 £6 £8 £10 £12 £14 £16

1-2 < 3 << NOTKREDITE IN DIESER RUNDE

< VERMÖGEN GERINGER ALS ERWARTUNGEN NACH AUSGABEN

> SUMME DER DIVIDENDEN GRÖßER ALS ERWARTUNGEN

< < < VERLUST EINER REGION IN DIESER RUNDE

EHEGATTIN
Kann nicht getauscht werden

3
-£1

Violet Effingham

Du kannst keine weiteren Werften kaufen oder besitzen. Besitzt du momentan welche, musst du sie sofort wegtauschen oder abwerfen. (Ausgerüstete Schiffe solch abgeworfener Werften verbleiben weiterhin im Spiel.)

14

EHEGATTIN
Kann nicht getauscht werden

3
-£2

Lady Newcome

Deine Unternehmen werden behandelt, als ob sie keine Stimmsymbole hätten. Entferne dein „Stimme mit meinen Unternehmen ab“-Versprechen aus dem Spiel, auch falls du es bereits weggetauscht hast. Unternehmen, die du an eine andere Person transferiert hast, können in dieser Runde nicht für die Abstimmung verwendet werden.

20

Sondersitzung des Parlaments

DEREGULIERUNG

Zu Beginn einer Runde kann der Premierminister diese Sondersitzung des Parlaments einberufen, wenn der Ansehens- und/oder der Schuldenmarker auf einem gestrichelten Feld sind. Wenn einer der beiden auf einem Feld mit Stern liegt, muss diese Sondersitzung einberufen werden. In beiden Fällen wird keine Politik vorgeschlagen.

Die anfängliche Unterstützung hängt vom Zustand des Ansehens und der Schulden ab.

+2 / +6

Beschlossen: Die Kompanie verliert ihr Handelsmonopol. Familien können ab jetzt private Firmen gründen. Erlass die Hälfte (abgerundet) der Kompanie-Schulden und platziert den Ansehensmarker auf dem „S“-Feld der Leiste. Dreht diese Karte um.

Abgelehnt: Legt diese Karte wieder beiseite. Der Premierminister verbleibt im Amt und ihr erhöht den Wert der Kompanie-Anteile.

56

Stimme mit meinen Unternehmen ab, als wären es deine.

ZUGESICHERT VON DER

Larkins Familie

TIMING UND KLARSTELLUNGEN

- ♣ Spiele diese Karte, nachdem ein Gesetz und eine Politik bestimmt wurde, aber bevor Stimmen vergeben wurden.
- ♣ Ihr könnt die Unternehmen des Premierministers nehmen um gegen das Gesetz zu stimmen.
- ♣ Ihr könnt festlegen, dass diese Stimmen nicht verwendet werden.

SITUATION IN INDIEN

LEGENDE

- X Kuppel mit genau X Turm-Ebenen.
- ♣ Flaggen der Reiche.
- Geschlossener Auftrag.
- Gouverneurs-Plättchen
- ← Elefant

SITUATION IN INDIEN

LEGENDE

- X Kuppel mit genau X Turm-Ebenen.
- ♣ Flaggen der Reiche.
- Geschlossener Auftrag.
- Gouverneurs-Plättchen
- ← Elefant

SITUATION IN INDIEN

LEGENDE

- X Kuppel mit genau X Turm-Ebenen.
- ♣ Flaggen der Reiche.
- Geschlossener Auftrag.
- Gouverneurs-Plättchen
- ← Elefant