



31

**Kerzenzieher**

Erhalte 2 Silber, nachdem du 1 Würfel zum Nehmen von mindestens 1 Erntegut genutzt hast.

1x



32

**Zimmermann**

Gib 1 zusätzliches, unterschiedliches Hofgut bei jedem Hofausbau ab, um 1 weitere Karte auszuspielen (nicht als Hofausbau!).

1x



33

**Buckelkrämer**

Reaktion:
Versetze 1 Marker auf ein angrenzendes Feld, wenn er vom Markt entfernt werden soll.

1x



34

**Erntehelfer**

Gib 1 Silber ab, um in Schritt 3 der Hofphase auf bis zu 2 deiner Felder mit unterschiedlichen Erntegütern je 1 zusätzliches Erntegut zu stellen.

1x



35

**Feldarbeiter**

Verkaufe 1 Erntegut von deinen Feldern zum Einkaufspreis.

1x



36

**Hirschzüchter**

Erhalte 1 Silber für jeden Stall, der nach Schritt 3 der Hofphase leer ist.

1x



37

**Strohbander**

Rücke 1 Schritt auf der Siesta-leiste vor, wenn Du 1 Dachmarker kaufst.

1x



38

**Töpfer**

Gib beliebige Hofgüter für 1 Hofausbau ab

1x



39

**Standbauer**

Du darfst deinen Marker auf ein Feld des Marktes stellen, das um 1 höher ist als der belieferte Markt-karren. Du erhältst 1 zusätzlichen Siegpunkt, darfst aber keine gegnerischen Marker entfernen.

1x





40



Dachdecker

Liefere 1 Ressource sofort aus, wenn du sie durch 1 Dachmarker erhältst.



41

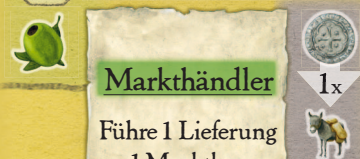


Futtermagd

Gib 1 Korn von einem deiner Felder ab, um 1 Schwein zu nehmen. **1x**



42



Markthändler

Führe 1 Lieferung an 1 Marktkarren aus, nachdem du 1 Würfel für die Siestaleiste oder zum Nachziehen oder Spielen einer Karte genutzt hast. **1x**



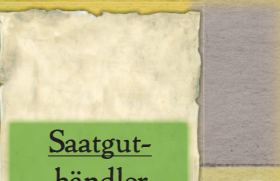
43



= 3 Siegpunkte



44



Saatgut-händler

Wenn du 1 Würfel zum Nehmen von Silber nutzt, erhältst du 1x 1 Erntegut, aber 1 Silber weniger.



45



Hirte

Erhalte 1 Erntegut, wenn deine Schweine während Schritt 3 der Hofphase Nachwuchs bekommen. **1x**



46



Marktschreier

Erhalte 1 zusätzlichen Siegpunkt pro gegnerischem Marker, den du vom Markt entfernst.



47

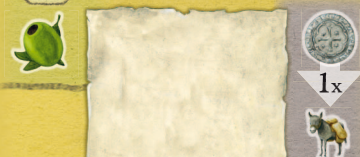


Botenjunge

Erhalte 1 Erntegut, nachdem du 1 Olive oder 1 Korn geliefert hast. **1x**



48



Korbflechter

Erhalte 1 Siegpunkt, wenn Du 1 Hofausbau ausspielst.