



49



Gärtner

Stell 1 Erntegut von deinem Hof oder einem deiner Felder zusammen mit 1 Marker aus deinem Vorrat auf diese Karte. Verwende beide später als beliebige Erntegüter.



1x



50



Schreiner

Spielst du 1 Hofausbau, kannst du zusätzlich 1 Silber abgeben, um 1 Schwein zu nehmen.



1x



51



Schweinehirte



1x



52



Imker

Erhalte 1 Silber für jede unterschiedliche Erntegut-Sorte, die auf deinen Feldern wächst (also max. 3 Silber).



1x



53



Olivenpflücker

Lege beliebig viele Oliven von deinen Feldern auf beliebige Erntegut-Lager.



1x



54



Ornament-schnitzer

Gib 1 z zusätzliches Silber beim Kauf eines Dachmarkers ab, um 1 z zusätzlichen Siegpunkt zu erhalten.



1x



55



Bierbrauer

Lege beliebig viel Korn von deinen Feldern auf beliebige Erntegut-Lager.



1x



56



Ausbilder

Erhalte 1 Siegpunkt, wenn du 1 Handwerksmarker auf deinen Hof legst.



1x



57



Winzer

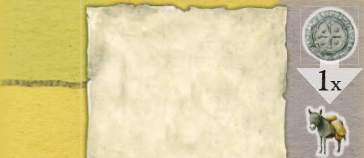
Lege beliebig viele Trauben von deinen Feldern auf beliebige Erntegut-Lager.



1x



58

**Ackerknecht**

Erhalte 2 Silber, wenn du einen Marktcarren komplett beliefert hast.

1x



59

**Feilscher**

Nimm 1 geliefertes Hofgut wieder auf deinen Hof zurück, nachdem du 1 Handwerksgebäude komplett beliefert hast.



60

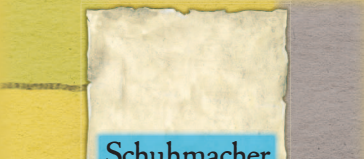
**Geldsack**

Erhalte 2 zusätzliche Silber, wenn du über 1 Ertragswürfel Silber nimmst.

1x



61

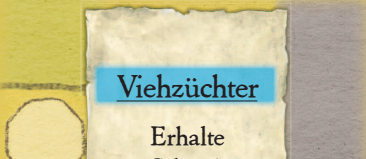
**Schuhmacher**

Rücke 2 Felder auf der Siestaleiste vor, wenn deine Schweine Nachwuchs bekommen.

1x



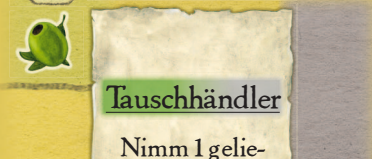
62

**Viehzüchter**

Erhalte 2 Schweine Nachwuchs, wenn du zu Beginn von Schritt 3 der Hofphase mindestens 3 Schweine und genug Platz hast.



63

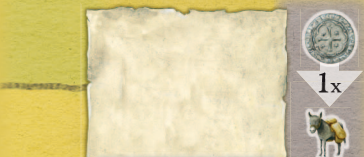
**Tauschhändler**

Nimm 1 geliefertes Hofgut wieder auf deinen Hof zurück, wenn du 1 Marktcarren komplett beliefert hast.

1x



64

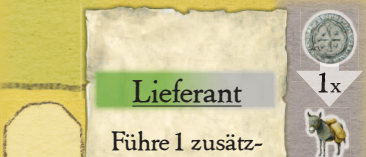
**Schmied**

Rücke 1 zusätzlichen Schritt auf der Siestaleiste vor (Schritt 2 der Transportphase).

1x



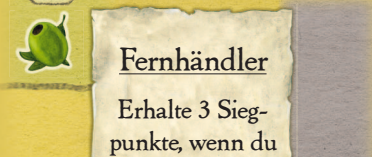
65

**Lieferant**

Führe 1 zusätzliche, kostenlose Lieferung an 1 Handwerksgebäude aus, nachdem du 1 Marktcarren beliefert hast.



66

**Fernhändler**

Erhalte 3 Siegpunkte, wenn du 1 Aktion bei Abgabe einer Handelsware durchführst. Markiere die Aktion; sie steht dir nicht mehr zur Verfügung.

1x